



Samenvatting Wedstrijdreglement Nationale Competitie VOOR JURYLEDEN

op basis van NKBV Wedstrijdreglement Nationale Competitie 2026

september 2025

Deze samenvatting is gemaakt door de jurycommissie van de NKBV om het gebruik van het Wedstrijdreglement Nationale Competitie (WNC) te faciliteren. Er kunnen geen rechten aan ontleend worden. Raadpleeg bij twijfel altijd naar het originele WNC en naar de IFSC Competition Rules 2025!

Enkele belangrijke definities (uit de woordenlijst IFSC Competition Rules - NL)

Controle betekent het bewust beheersen van de positie en beweging van een klimmer door:

- A) gebruik van het klimoppervlak / de klimgrepen, **of**
- B) verschuiving van zijn massamiddelpunt.

Een **Stabiliserende Beweging** is een enkele of continue reeks klimbewegingen gericht op het stabiliseren van de positie van een klimmer op een klimgreep, waarbij de klimmer de greep gebruikt om zijn positie aan te passen, zijn grip te veranderen of zijn gewicht te verplaatsen om balans en stabiliteit te bereiken. Een Stabiliserende Beweging wordt als succesvol beschouwd als een klimmer grip heeft op een greep en in staat is een beweging te maken die zijn positie met die greep versterkt, bijv. door zijn gewicht op die greep over te brengen. In een leadroute levert een dergelijke beweging een greepscore op, in boulder kan dit een Zone of Top opleveren.

Indicatoren dat een klimmer een stabiliserende beweging heeft voltooid zijn onder andere:

- het stoppen van zijn beweging
- in staat zijn zijn andere hand los te laten of deze te verplaatsen
- het verplaatsen van het massamiddelpunt en een of beide voeten verplaatsen.

Een **Progressieve Beweging** (Advancing Movement) is een enkele of continue reeks klimbewegingen gericht op het veiligstellen van de volgende greep in een reeks, de klimmer probeert die greep te bereiken of vast te pakken met zijn hand(en) en beweegt of herpositioneert zijn lichaam om dit mogelijk te maken.

Indicatoren van een Progressieve Beweging zijn onder andere:

- de parallelle of opeenvolgende beweging van de heupen, schouders en hand van een klimmer naar de volgende greep in een reeks.

Een enkele of ononderbroken reeks klimbewegingen wordt niet beschouwd als een Progressieve Beweging als het lichaam van de klimmer wegvalt van de volgende greep of het klimoppervlak.

Legitieme positie (van belang bij lead) heeft een klimmer zolang hij:

- Geen illegale hulp gebruikt
- Elke setje geklipt heeft
- Als een set nog niet geklipt is – niet voorbij een safety hold geklommen is, een met een blauw kruis aangegeven greep. De safety hold zelf mag gebruikt worden.

Illegale Hulp (van belang bij lead en boulder) betreft Controleren of Gebruiken van:

- De “T-nuts” (moergat) in het Klimoppervlak of Module met de handen.
Schroefgaten in grepen en modules of boutgaten in grepen mogen wel
- Reclame- of infoborden *het gebruiken met de voeten mag wel*
- Randen van het klimoppervlak
- Haken, setjes of touw – *anders dan klippen*
- Grepen van een andere kleur als er op kleur gebouwd is



fig.1 – illegale hulp of legitieme positie

Gebied achter **zwarte tape** is alleen fout als er sprake is van opzettelijk gebruik en als het aanraken de beoogde moeilijkheidsgraad of het karakter van de klimbeweging verandert. Een vegende of schurende beweging langs het afgebakende gebied of het aanraken hiervan zonder gewichtsverplaatsing kan worden toegestaan. Elke actief of passief Gebruik (bijvoorbeeld trekken aan, stappen op of stabiliseren) is niet toegestaan.

Apparatuur materiaal en veiligheid

- Er mag bij leadwedstrijden *niet* gezekeerd worden met een halfautomaat (bv een grigri), tenzij de hoofdjury dit toestaat. (Bij overtreding HJ waarschuwen).
- Klimmers moeten klamschoenen dragen. (Bij overtreding klimmer niet laten starten).
- Klimmers mogen geen handschoenen of kneepads dragen. (Bij overtreding klimmer niet laten starten).
- Er mogen geen tassen, ventilatoren etc in de wedstrijdzone meegenomen worden (dus niet bij de wand, wel in iso en callzone). (Bij overtreding spullen afnemen van klimmer).

Tasjes met bijvoorbeeld waterflessen, tape en extra klamschoenen zijn wel toegestaan

- Het startnummer moet zichtbaar zijn op de rug van de klimmer. (bij overtreding: naam vragen, klimmer wel laten starten en HJ (laten) waarschuwen).
- Het is deelnemers verboden enige stof of uitrusting te gebruiken die de toestand van de klimgrepen of het klimoppervlak wijzigt. Het overbrengen van pof van de handen wordt niet als overtreding beschouwd. Water mag alleen gebruikt worden om pof van de handen te verwijderen, niet om de handen te wassen. Een klein spuitflesje water of een vochtige doek is dus geen probleem, als water uit een bidon over de handen wordt gegoten, is dat wel een overtreding (los van het feit dat de mat hierdoor nat wordt, wat risico op uitglijden vergroot). (Bij overtreding klimmer niet laten starten en HJ waarschuwen; geen TI, want veroorzaakt door klimmer zelf).

Het overbrengen van lichaamsvocht mag niet; dus likken, spugen, bewust handen met zweet natmaken staan we niet toe. (bij overtreding: deelnemer waarschuwen, betrokken grepen moeten gepoetst worden in de eigen rotatie, voor de volgende klimmer mogelijk TI).

Disciplinaire procedures en bezwaren

De hoofdjury kan gele/rode kaarten geven, afhankelijk van de ernst van de overtreding/actie (Zie document NKBV - Disciplinaire maatregelen). Hieronder enkele voorbeelden die een kaart kunnen opleveren:

Gele kaart:

- Niet op tijd starten
- Het hinderen van een atleet die zich voorbereidt op of een route probeert te klimmen
- Onsportief gedrag
- Het niet naleven van instructies van een juryleden, organisatoren of NKBV-officials

Rode kaart:

- Informatie verzamelen over een route onder isolatieconditie
- gebruik communicatiemiddelen in isolatie
- Beledigend, bedreigend of gewelddadig gedrag

Bezwaren over de score of overtreding van welke regel dan ook moeten ingediend worden bij de hoofdjury – of aangekondigd worden bij een jurylid als de hoofdjury tijdelijk niet beschikbaar is.

Voor Lead wedstrijden

- Een route mag “op kleur” gebouwd worden. In dat geval is het gebruik van grepen van een andere kleur illegale hulp.
- Bij een observatie mogen de klimmers alle grepen aanraken waar ze bij kunnen zonder de grond te verlaten. Klimmers mogen de route met de hand schetsen/tekenen. Klimmers mogen met elkaar overleggen, maar niet met publiek of trainer/coach.
- Voor elke klimmer is er 40 seconden voorbereidingstijd en 6 minuten klimtijd. De 40 seconden worden (in de praktijk) door de HJ gemonitord.
- Een klimmer start als elk deel van de klimmer de grond heeft verlaten. Het is aan het jurylid om te bepalen of een klimmer gestart is of nog zijn startpositie aanpast (hoppen is toegestaan).
- Over het inclippen van setjes:
 - Deze moeten allemaal op volgorde ingeclippt worden.
 - Een Z-clip moet gecorrigeerd worden en dit mag door elk van de betrokken setjes te corrigeren. Klimmer wordt hiervoor niet gewaarschuwd; Bij verder klimmen ontstaat een gevaarlijke situatie, dat is reden om de klimmer te stoppen. Bij een Z-clip wordt het bovenste setje beschouwd als niet zijnde geclipt. De regels van last clipping position zijn dan van toepassing. Als een Z-clip niet wordt gecorrigeerd en de klimmer clipt het volgende setje, bevindt deze zich reglementair niet meer in een legitieme positie (setjes in verkeerde volgorde geclipt).
 - Een jurylid mag de klimmer uit de route halen als verdere voortgang gevaarlijk zou zijn – of als de tijd op is.
- Over het bepalen van de score:
 - De score wordt bepaald ten opzichte van de topo die van te voren vastgesteld is.
 - Als de klimmer niet langer in een legitieme positie is telt de laatste Gecontroleerde greep waarbij de klimmer dat nog wel was; er kan dan geen sprake zijn van een plus-score.
 - Als de klimmer valt of uit de route gehaald wordt, is de score de hoogst scorende greep die Gecontroleerd of Gebruikt is.
 - De score TOP als de laatste (met een T gemarkeerde) set geklipt is.
 - De toevoeging + wordt gegeven als een greep gebruikt is voor een Progressieve Beweging.
 - De + wordt ook toegekend als een klimmer hand en lichaam naar een niet-genummerde greep in de lijn van de route beweegt.

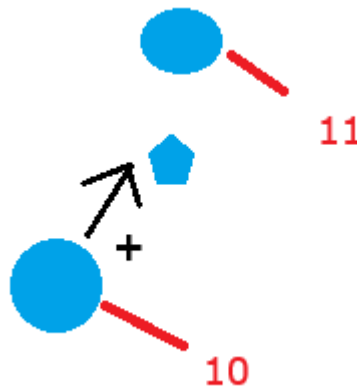


fig. 2 - toekenning + bij niet-genummerde greep in de lijn van de route

- Ook wordt een + (eventueel met terugwerkende kracht) toegekend als bewezen is dat Controle van een greep verderop in de route vanaf deze positie mogelijk is.
- Op het moment dat een klimmer met alle lichaamsdelen voorbij een setje is geklommen zonder deze te clippen, geldt de last clipping position. De score wordt gepauzeerd en als score geldt de greep van waaruit de klimmer volgens de routebouwer nog had kunnen clippen. De score wordt pas weer hervat als het betreffende setje geclippt is.
- Over technische incidenten:
 - Stel gelijk de hoofdjury op de hoogte – dat mag ook het jurylid doen.
 - De laatste greep waarbij de klimmer nog in een legitieme positie was voor het technisch incident is van belang – onthoud die.
 - Als je als routejury vindt dat er sprake is van oneerlijk voordeel, haal je de klimmer uit meteen uit de route en brengt de HJ daarvan op de hoogte.
 - De klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan hij geen beroep meer doen op het technisch incident.

Voor Boulder wedstrijden

- Boulders worden niet op kleur gebouwd. Alle in de wand aanwezige grepen of modules mogen gebruikt worden – tenzij afgebakend met zwarte tape.
- Tijdens de observatie of bij poetsen mogen alleen het klimoppervlak en de startgrepen (met eventuele bijbehorende blockergrepen) aangeraakt worden.
- Bij een ronde die niet onder isolatiecondities geklimmen wordt, mogen derden informatie aan de klimmer geven voor of tijdens een poging.
- Klimmers mogen alleen poetsen met materiaal van de organisatie.
- Klimmers mogen alleen poetsen tijdens de ronde (die start na de voorbereidingstijd en eindigt zodra Top wordt gehaald of de klimtijd voorbij is).
- Indien een greep of module gemarkeerd is als startgreep, zonegreep of topgreep, mogen ook alle grepen en/of volumes die (deels) op de gemarkeerde greep/volume zijn bevestigd, als zodanig worden gebruikt (zie ook bijlage 1).
Indien een greep op een volume gemarkeerd is als startgreep, mag het volume zelf niet worden aangeraakt voor of tijdens het innemen van de Startpositie.
- Een klimmer moet elke poging starten door de gemarkeerde startgrepen te Controleren om een stabiele positie te bereiken met beide handen en beide voeten in de Startpositie. De bewegingen van de klimmer om de Startpositie in te nemen staan los van elke beweging die vanuit de startpositie wordt ingezet om verder te komen.
- Over het bepalen van de score:
 - Een poging wordt gegeven voor een incorrecte start, een juiste start, het aanraken van een andere greep of module dan de startgrepen voor de start of het plaatsen van een tickmark.
 - Zone wordt gegeven als de klimmer de zonegreep Controleert
 - Zone wordt ook gegeven als de zonegreep gebruikt wordt in een Progressieve Beweging om een stabiele positie te bereiken op een greep verderop in de progressielijn van de boulder (bijvoorbeeld bij een paddle).
 - Top wordt gegeven als de klimmer de topgreep met beide handen aanraakt vanuit een gecontroleerde positie. Denk hierbij eraan dat hand-op-hand niet meer voldoende is. Als een klimmer een topgreep Gecontroleerd heeft, op enig moment met beide handen de topgreep aanraakt en daarna een juichbeweging maakt, wordt dit ook gezien als Gecontroleerd. De jury steekt een hand op en zegt OK.



fig. 3 - voorbeelden van geldige tops



fig. 4 - voorbeelden van ongeldige tops

- Een poging moet beëindigd worden als:
 - Een deelnemer een verkeerde start maakt en een van de volgende grepen uit de boulder gebruikt (tickmark plaatsen geldt als aanraken). Blocker-holds bij de startgrepen mogen aangeraakt worden. Modules die niet als startgreep gemarkeerd zijn mogen niet gebruikt worden.
 - De klimmer na de start de mat raakt.
 - De tijd op is (einde van de laatste korte piep; lange piep is start volgende cyclus).
 - De klimmer illegale hulp gebruikt.
- Over technische incidenten:
 - Noteer de nog resterende klimtijd (dit is de tijd die de klimmer bij toekenning TI nog mag klimmen) .
 - Als er isolatiecondities van toepassing zijn zorg je ervoor dat de klimmer geen zicht heeft op de boulder en op boulders die de atleet nog moet klimmen.
 - Stel gelijk de hoofdjury op de hoogte .
 - Een klimmer mag geen verdere pogingen doen nadat hij een technisch incident meldt. Klimt de klimmer door, dan is er geen technisch incident voor die klimmer.
 - De hoofdjury bepaalt of de klimmer tijd krijgt voor verdere pogingen en wanneer hij dan mag klimmen.
 - Bloed op grepen of het schoonmaken daarvan is geen technisch incident als dit het bloed is van de huidige klimmer.
 - De klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan deze klimmer geen beroep meer doen op het technisch incident.
- De puntentelling is veranderd:
 - Een Zone wordt gewaardeerd met 10 punten, waarbij elke niet-succesvolle poging een aftrek van 0.1 punten oplevert.
 - Een Top wordt gewaardeerd met 25 punten, waarbij elke niet-succesvolle poging een aftrek van 0.1 punten oplevert.
 - 0 punten als zowel top als zone niet worden gehaald.
 - De Score is de hoogste van die drie.

Rekenvoorbeelden:

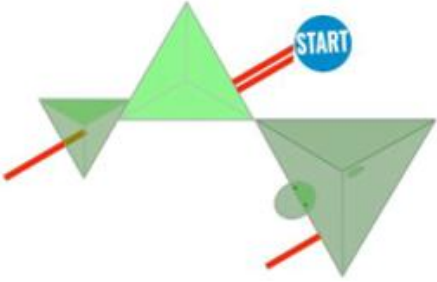
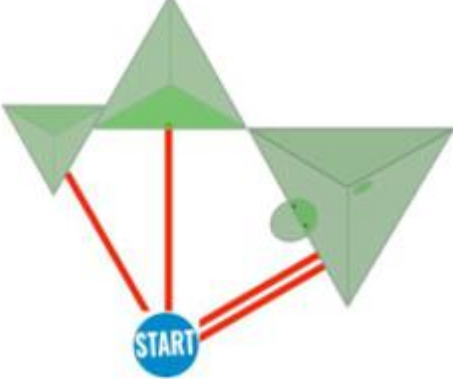
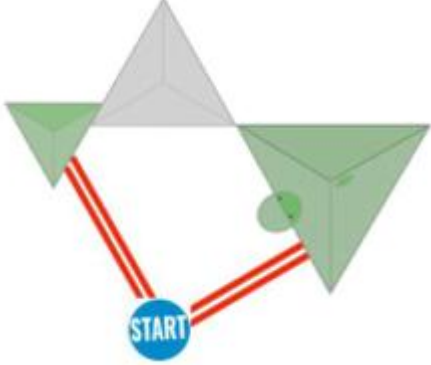
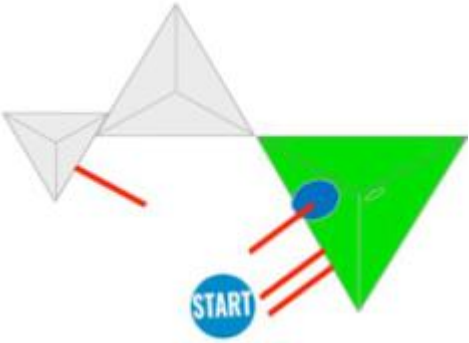
Z1 = 10 punten
 T1 = 25 punten
 Z2 = 9.9 punten
 T2Z1 = 24.9 punten (de Z1 heeft geen effect meer op de score)

Het wedstrijdverloop

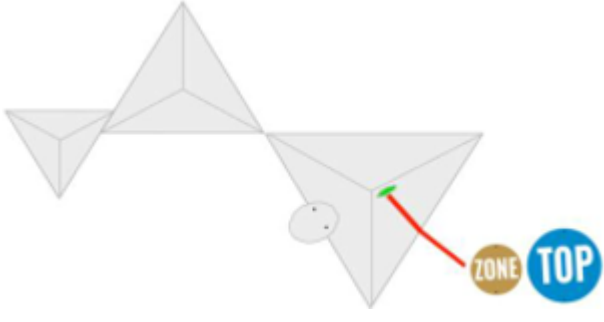
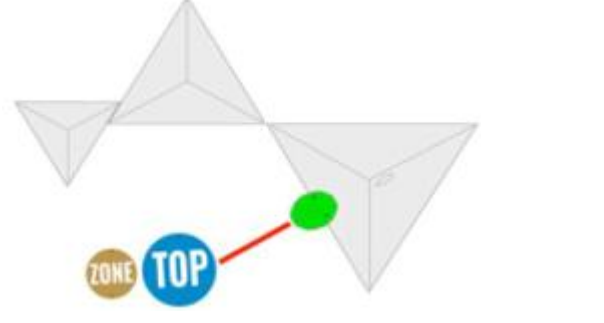
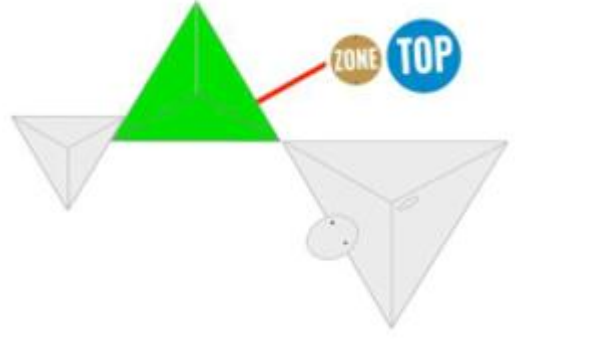
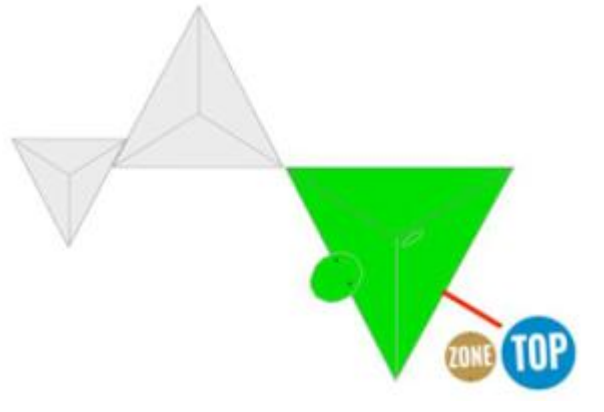
Wedstrijd	Verloop bij Lead	Verloop bij Boulder
Competitie	• Een kwalificatieronde met 2 flash-routes • Een halve finale (16 deelnemers) met 1 on-sight route • Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route	• Een ronde met 2 parcoursen van 3 flash-boulders. Steeds 15 seconden voorbereidingstijd en 4 minuten klimtijd, zonder aparte observatie vooraf; zonder isolatiecondities.
Jeugd-competitie	• Een kwalificatieronde met 2 flash-routes • <i>Geen halve finale</i> • Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route	
NK	• Een kwalificatie met 12 deelnemers met 1 on-sight route • Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route	• Een open kwalificatie met 2 parcoursen van 3 boulders (15 seconden voorbereidingstijd en 4 klimtijd), zonder observatie en zonder isolatiecondities • Een halve finale met 24 deelnemers in 1 parcours met 4 boulders (15 seconden voorbereidingstijd en 4 klimtijd), onderisolatiecondities, met 8 minuten gezamenlijke observatie. • Een finale met 8 deelnemers in 1 parcours met 4 boulders (15 seconden voorbereidingstijd en 4 klimtijd), onderisolatiecondities, met 8 minuten gezamenlijke observatie.
NJK	• Een kwalificatie met 10 deelnemers met 1 on-sight route • Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route	In één ronde: de finale met 10 deelnemers per categorie* in 1parcours van 4 boulders (15 seconden voorbereidingstijd en 5 klimtijd), onder isolatiecondities. Vooraf is er geen collectieve observatie. *wedstrijd alleen voor categorieën waar 10 of meer deelnemers in zitten

Bijlage 1 - Voorbeeldmarkeringen Boulder

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	Markering onderscheidt startpositie als: Linker structuur (1 contactpunt) Middelste structuur (2 contactpunten)
	Markering onderscheidt startpositie als: Linker structuur (1 contactpunt) Middelste structuur (1 contactpunt)
	Markering onderscheidt startpositie als: Linker structuur (2 contactpunten) Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten) De deelnemer zal een poging krijgen en uit de boulder worden gehaald al hij de middelste structuur gebruikt om te starten. Deelnemer mag de middelste structuur per ongeluk aanraken omdat deze de startgrepen blokkeert (blocker hold)
	Moet worden voorkomen omdat het verwarrend is. Markering onderscheidt startpositie als: Linker structuur (1 contactpunt) Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten) Greep bevestigd op de rechter structuur (1 contactpunt)

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval volledig bevestigd op een grotere greep of volume.
	Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval gedeeltelijk bevestigd op een grotere greep of volume.
	Markering onderscheidt een enkele greep of volume als zone/top. Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet
	Markering onderscheidt een zone/top, bestaande uit meerdere structuren. De gemarkeerde structuur en alle (deels) daarom bevestigde grepen en/of structuren vormen samen de zone/top-greep. Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet.

Bijlage 2 - Richtlijnen en toepassing

- **klok**
 - bij max. twee klimmers kan worden gewerkt met de centrale klokken: één voor iedere klimmer, te bedienen vanaf één UI: halve finale en finale (kwalificatie alleen stopwatch).
 - werken met centrale klokken én stopwatches ((halve) finale)
 - centrale klok is leidend (borging 6 minuten klimtijd)
 - stopwatch is back-up voor als de klok uitvalt
 - als het jurylid geen goed zicht heeft op én de klimmer én de klok, moet iemand bij het jurylid gaan staan om hoorbaar met de klok af te tellen (alleen indien nodig)
 - voor het registreren van de klimtijd in de finale is de tijd op de stopwatches leidend: In de finale is het moeilijk om de eindtijd goed te lezen van de centrale klok, of om de klok goed tijdig te stoppen. Met stopwatches gaat dat beter
 - let op: De stopwatches en de klok lopen niet even snel!
 - na 40 seconden voorbereidingstijd start de 6 minuten klimtijd; HJ spoort klimmer aan en geeft eventueel een gele kaart
 - hoeft niet op video te staan
- **wedstrijdsekeraar**
 - zorg dat jij en de sekeraar(s) van jouw route elkaar kennen en weten te vinden.
- **poetsen**
 - bij meer dan 20 klimmers wenselijk, bij meer dan 22 klimmers verplicht
- **registratie scores**
 - papier is leidend
 - jurylid verwerkt score ook in WAS met tablet
 - tijd alleen relevant in finale en resterende tijd alleen opschrijven (niet verwerken in WAS, omrekenen onder tijdsdruk te foutgevoelig)
 - tijd in WAS door WAS-er: de geklommen tijd registreren en alleen bij gelijke stand bij eerste drie plaatsen; reden: bij lagere plekken mag niet worden gedifferentieerd o.b.v. tijd
- **topo's**
 - worden vooraf vastgesteld en gepubliceerd en worden na start van de route niet meer aangepast
 - publicatie topo's finale na observatie
 - in de warmupzone hangt een ongenummerde afbeelding van de route bij opening van de warmupzone
- **topsetje**
 - het laatst te clippen setje is gemarkeerd als T(op)
- **verplichte klip (blauw kruis)**
 - klimmer mag geen progressieve beweging in de route maken voorbij blauw kruis. Dus als hij een plus zou krijgen, is hij al te ver gegaan

- **pauzeren score**
 - als klimmer setje nog niet heeft geklipt en niet meer kan klippen mag hij doorklimmen, maar pauzeert de score
 - hij mag nog wel terugklimmen en alsnog klippen en dan doorgaan
 - als hij er op een gepauzeerd moment uitvalt, krijgt de klimmer de score van de greep vanaf waar hij het setje nog had kunnen klippen. Wat die greep is, wordt door de HRB bepaald (last clipping position)
- **wat wel/niet zeggen**
 - niet
 - voetfout
 - backclip
 - Z-clip
 - setje overslaan
- **richtlijn ingrijpen bij onveilige situatie**
 - bij eerste vier setjes: met beide voeten voorbij niet geklipt setje
 - bij hogere setjes op rechte wand: met beide voeten voorbij twee niet geklipt setjes
 - in overhang of andere mogelijkheid door swing wand hard te raken (pijnlijk, maar niet levensbedreigend): alleen bij U15 en U17 ingrijpen; situationeel bekijken
 - ingrijpen door jury: vraag rustig om het volgende setje te klippen en te stoppen
